[GRUPO 5]

Ángel Bachiller García

Álvaro Barroso Mato

Miguel Ángel Galaz Sánchez

Juan Daniel Silva Mora



# Roles:

**HTML**: Álvaro

**CSS**: Juan

**Diseño y Portfolio**: Ángel

**JSON**: Miguel

# Descripción:

Se trata de un laberinto en primera persona, donde el jugador podrá moverse en varias direcciones. Durante su avance por el laberinto, se encontrará con diversos puzles (a cada cual más difícil en función de la dificultad seleccionada al comienzo del juego), los cuales deberá resolver para poder seguir avanzando y de este modo, finalmente, encontrar el tesoro del laberinto.

# Objetivos propuestos y cumplidos:

La mayoría de objetivos propuestos al principio del proyecto se han podido cumplir. Uno de los que no hemos conseguido cumplir ha sido el poner varios minijuegos en cada sala, debido a su largo desarrollo tanto en diseño como en programación, con lo que se decidió limitar a un minijuego al final del laberinto para conseguir abrir el tesoro, y varios durante el camino en forma de cuestionarios.

# Programación del HTML:

# Programación del CSS:

# Realización del JSON:

# Diseño:

El diseño escogido para el videojuego ha sido un estilo ráster, utilizando para ello la herramienta PhotoShop, ya que este software da mucha libertad y muchas facilidades a la hora de realizar dibujos.

La perspectiva y zonas escogidas para el laberinto, han sido pensadas para dar tanto una mayor sensación de inmersión al jugador, como entendimiento y ubicación en el laberinto.

Los assets extra (La pala, el ratón, la pelota…) se han utilizado para dar distintos aspectos a las diferentes salas, dando así a entender al usuario que se ha movido por una zona distinta. El tamaño de éstos, es del mismo que el de las pantallas de los laberintos, para así facilitar la parte de programación.

Todo el diseño sigue una estética parecida, con colores grises, blancos y marrones.

# Portfolio:

El portfolio contiene un carousel en la página de inicio con los dos juegos desarrollados por el grupo (uno todavía en fase de desarrollo), en los cuales se puede acceder mediante los botones, situados debajo de la imagen, a la información del juego, o al mismo juego. También hay una pestaña, en la barra de navegación, que contiene la información de contacto de los componentes del grupo.

Link al portfolio : <https://grupomaajwebyredessociales.github.io/Portfolio/#>

# Secuenciación del videojuego:

# Secuenciación de las pantalla: